**Рекомендации тренерам-преподавателям**

[**Рекомендации Министерства просвещения РФ по реализации образовательных программ с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий**](http://edc-samara.ru/files_edc/distance_learning/guidelines_rf.pdf)

[Онлайн курс «Школа приложений» от команды Geek Teachers](https://www.geekteachers.ru/) [«Пока все дома»](https://samteacher63.blogspot.com/p/blog-page_27.html) – подборка ресурсов для учителей, которые помогут провести время с пользой в условиях длительных выходных.

***Инструменты создания современных дидактических материалов:***

[IZI.TRAVEL](https://izi.travel/ru) – 10000 бесплатных аудиогидов в том числе по краеведению история музыки и изобразительного искусства.

[Google form](https://www.google.ru/intl/ru/forms/about/), [яндекс.формы](https://yandex.ru/forms/) – викторины, тесты, форма обратной связи, контроль

[iSPRING](https://www.ispring.ru/) – конструктор курсов (надстройка к Microsoft PowerPoint), возможность создания очень простого курса в Flash или HTML5 из презентации, разместить курс на сайте или записать на диск

[Google Classroom](https://classroom.google.com/u/0/h) – организация дистанционного обучения на платформе (сервис доступен в Play Маркет и App Store)

[MOODLE](https://moodle.org/) – виртуальная обучающая среда (видеоконференцсвязь, форум, чат, емэйл, социальные сети/ теория, контроль, инструкция, тренажера, электронные библиотеки)

[Buncee](https://app.edu.buncee.com/) – поддерживает создание и совместное использование визуального представления учебного контента, в том числе уроки мультимедиа, отчеты, информационные бюллетени и презентации.

[EdPuzzle](https://edpuzzle.com/) – Программное обеспечение для создания видео урока.

[Kaltura](https://corp.kaltura.com/solutions/education/) – Инструменты управления видео и создания с возможностями интеграции для различных систем управления обучением.

[Nearpod](https://nearpod.com/international?utm_expid=.0dkcszR9SP2jr9OT7IpJhA.1&utm_referrer=) – Программное обеспечение для создания уроков с информативной и интерактивной оценочной деятельностью.

[Pear Deck](https://www.peardeck.com/) – облегчает разработку привлекательного учебного контента с различными функциями интеграции.

[Squigl](https://squiglit.com/what-is-squigl/) – платформа для создания контента, которая превращает речь или текст в анимированные видеоролики.

[Thinglink](https://www.thinglink.com/) – Инструменты для создания интерактивных изображений, видео и других мультимедийных ресурсов.

[Stepik](http://welcome.stepik.org/ru) – возможность создания онлайн курса бесплатно.

[Eduardo](http://eduardo.studio/) – бесплатная платформа для создания и запуска онлайн курсов (на каждый курс можно пригласить до 200 слушателей).

[CourseLab](https://www.courselab.ru/download) – профессиональный редактор (скачать 90-дневную бесплатную версию).

[Sway](https://d.docs.live.net/dfe6073a453b689e/%D0%A0%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%87%D0%B8%D0%B9%20%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%BB/%D0%BA%D0%B0%D1%80%D0%B0%D0%BD%D1%82%D0%B8%D0%BD/Sway) – бесплатное облачное приложение, возможность просмотра онлайн курса слушателями без предварительной регистрации.

[Online Test Pad – конструктор тестов](https://onlinetestpad.com/ru/tests).

Сервисы для разработки занятий в игровой форме: [https://learningapps.org](https://learningapps.org/), <https://www.learnis.ru/>